**Relatório Técnico**

**Nº Grupo:** 01

**Nome dos integrantes:** Gustavo Pietro, Kauan Kadooca, Nattalia Siqueira, Pedro Souza, Victor Gastardeli, Vitor Anzai

**Turma:** 1CCOK

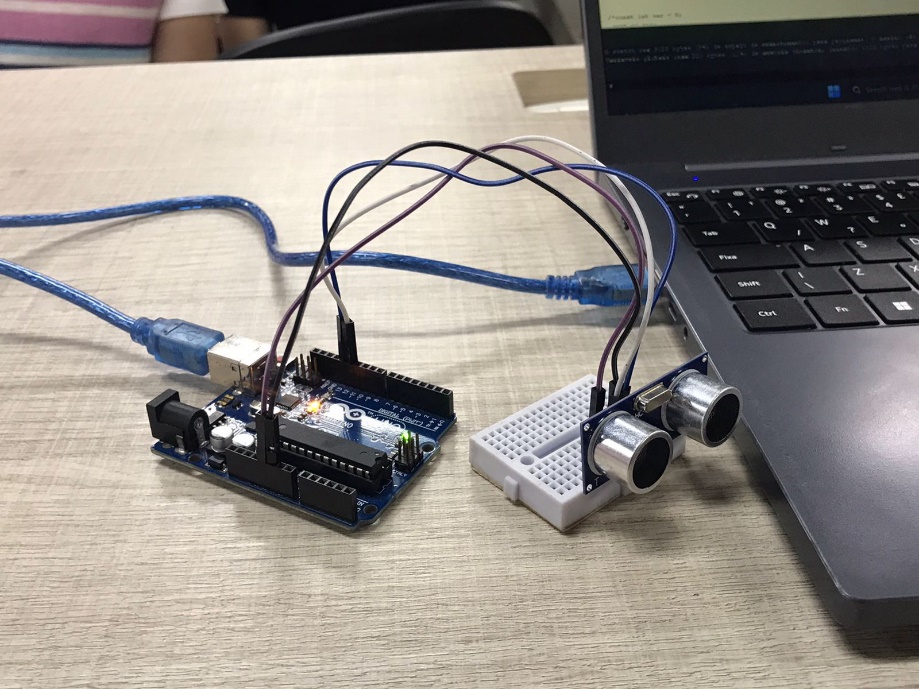
**Tema do projeto: Gestão de estoque de atacarejo**

**Sensor:** HC-SR04

**Introdução**

O sistema de monitoramento tem como objetivo reduzir falhas e perdas de inventário em atacarejos através de um sensor ultrassónico que será responsável por registrar a distância no qual os produtos armazenados se encontram, para que uma melhor verificação e controle de estoque possa ser realizado

**Arquitetura de Montagem do Sensor**



Nosso sensor utiliza:

- Quatro cabos jumper

- Um cabo USB

- Um sensor ultrasonico

- Duas portas analógicas

- Uma porta de aterramento

- Uma porta de voltagem

**Arquitetura do Sistema**

- Diagrama de comunicação (como funciona a comunicação entre a API, BD, etc)

<ESCREVA AQUI NODE E BD>

<FOTOS E PRINTS AQUI>

**Código do Projeto**

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.As principais alterações no código foram na parte de BD, para começar ligamos a operação de inserir dados no banco pelo código e colocamos o usuario “Aluno” do MYSQL da VM “Lubuntu” para então a API conseguir se comunicar com o nosso MYSQL;

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.E então alteramos a tabela de acordo com o BD do nosso projeto e retiramos o “sensorAnalogico” já que o mesmo é desnecessario ao projeto;

Por ultimo, no HTML com os gráficos, comentamos toda a parte de leitura analógica do Site já que não nós seria necessario e alteramos a Label do Gráfico para “Centimetros”.

Interface gráfica do usuário, Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

**Resultados Iniciais**

Foi possível coletar e armazenar os dados coletados pelo Arduino diretamente no Banco de Dados através da API configurada, e conseguimos visualizar esses dados também, através de um gráfico já configurado, com a API nós substituímos o Arduino IDE que agora tem a utilidade de colocar o código no Arduino para então a API rodar o mesmo